

Programmier-Standards

Grundlagen für die Web-Entwicklung bei imarketinx.de

Viele Webdesigner werben damit, dass sie Websites nach „aktuellen“ oder „modernen Programmierstandards“ gestalten. Wenige aber beantworten die Frage: Was genau bedeutet „aktueller Programmier-Standard“? Was ist „state of the art“? Meine Antwort finden Sie in den folgenden Punkten, die meine Programmier-Standards beschreiben.

Diese Standards sind keine Prinzipien für alle Zeiten, sondern stellen den aktuellen Leitfaden für die Entwicklung und das Design von Websites bei imarketinx.de dar.

Leitfaden Webdesign

- Für mich steht der Nutzen der UserInnen im Mittelpunkt der Website-Entwicklung.
- Die Usability steht für mich über Programmiergewohnheiten und Designanforderungen.
- Ich erfinde nicht bei jeder Website das Rad neu.
- Ich will weder andere noch mich selbst wiederholen nach dem DRY-Prinzip: "Don't repeat yourself".
- Daher sind Frameworks, , Grid-Systeme oder Programm-Bibliotheken für mich weder ein Tabu noch der einzige Weg.
- Ich programmiere gerne auch von Grund auf neu (from the scratch) nur bezahlen will mir das niemand.
- Die Struktur der Website wird mit aufgebaut.

- Das Design der Website wird mit gestaltet.
- Inhalt und Design bleiben strikt getrennt – es sei denn, eine bessere Usability für die NutzerInnen der Website erfordert ein anderes Vorgehen.
- JavaScript dient der Unterstützung der o. g. Punkte und wird nicht für "Effekthascherei" eingesetzt (unobstrusive javascript).
- Ich halte den Quellcode möglichst übersichtlich und einfach ("KISS = Keep it simple and straightforward").
- Mein Quellcode ist auch für andere leicht und gut lesbar. Ich kommentiere den Code.
- Ich dokumentiere die von mir entwickelten Websites, so dass andere Personen sich gut und leicht in Struktur und Inhalten der Website zurechtfinden.
- Die von mir entwickelten Websites müssen nicht auf allen Geräten, in allen Browsern und mit allen Betriebssystemen gleich aussehen.
- Die wesentlichen Inhalte einer von mir gestalteten Website sind in jeder Umgebung und für alle UserInnen stets leicht und schnell zugänglich (Ladegeschwindigkeit und Barrierearmut).
- Die Website passt sich ändernden Umgebungen jederzeit an und bleibt einfach zu bedienen.
- Responsive Webdesign und mobil-freundliche Website-Gestaltung sind elementare Bestandteile meiner Arbeit.
- Die Nutzerinnen und Nutzer erhalten und behalten die größtmögliche Kontrolle über die Website.

Autor: Rüdiger Alte

Links

Hier gibt es Infos zu den Feinheiten von [Programmierstilen](#)

Details zum DRY-Prinzip: [Don't repeat yourself](#)

Details zum KISS-Prinzip: [Keep it simple and straightforward](#)

Infos zu "unaufdringlichem JavaScript": [Unobstrusive javascript](#)

Lesen Sie dazu auch meine Artikel *Ohne Web-Usability ist alles andere nichts* – [Teil 1](#) und [Teil 2](#).